

## AANTAL SLAGEN = TREKKEN

AANTAL HP	AANTAL SLAGEN		TREKKEN	NIVEAU
20 – 21 – 22	7 slagen	=	6 + 1	EEN
23 – 24	8 slagen		6 + 2	TWEE
25 – 26	9 slagen		6 + 3	DRIE
27 – 28 – 29	10 slagen		6 + 4	VIER
30 – 31 – 32	11 slagen		6 + 5	VIJF
33 – 34 – 35 – 36	12 slagen		6 + 6	ZES
37 – 38 – 39 - 40	13 slagen		6 + 7	ZEVEN

## RANGORDE VAN DE KLEUREN

In bridge hebben de kleuren een rangorde, van hoog naar laag:

ZT				
	MAJEURS		MINEURS	

- Deze rangorde slaat enkel op het bepalen van een contract.
- Zo is een contract in 1 ZT hoger dan 1 , en 1 is hoger dan 1 enz..., hoewel in ieder geval hetzelfde aantal slagen moet gemaakt worden: nl. 7
- Deze rangorde heeft niets te maken met het spelen: zo is A niet hoger of sterker dan A

## DE WAARDE VAN DE KLEUREN

Bridge is een puntenspel. De kleuren van het spel hebben niet alleen een biedwaarde, maar ook heeft iedere trek puntenwaarde, afhankelijk van de kleur.

Een trek in RUITEN of KLAVEREN levert 20 punten, een trek SCHOPPEN of HARTEN levert 30 punten op.

ZONDER TROEF: de eerste trek 40 punten en elke volgende trek 30 punten.

## DEZE PUNTEN NOEMEN WE TREKPUNTEN

	ZT				
Eerste trek	40				
Volgende trek	30	30	30	20	20
DOWNSLAG	Slagen tekort = 50 punten per slag voor de tegenpartij				