

DE UITKOMST – LEIDER - DUMMY

WIE IS DE LEIDER?

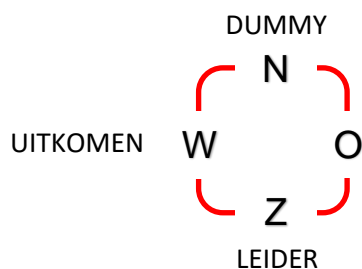
- Als de geveer en zijn partner samen 20 HP of meer hebben bepalen zij hoeveel slagen zij kunnen maken, nu wordt de geveer de LEIDER.
- De geveer en zijn partner hebben samen geen 20 HP, dan gaat het bod naar de linker tegenspeler. Hij bepaalt nu de hoogte van het contract (zijn en de partners' HP tezamen). Hij wordt nu de LEIDER.
- LATER: wordt de speler die als eerste, tijdens de biedingen, de speelsoort vernoemde welke in het eindcontract is vastgelegd de LEIDER

WIE MOET UITKOMEN?

De linker speler van de LEIDER moet als eerste voorspelen, heel eenvoudig: het spelen van de eerste kaart.

WIE IS DUMMY?

De partner van de leider wordt de DUMMY (doeie of tafel) en legt z'n kaarten na het uitkomen, netjes gerangschikt op de tafel, met de beeldzijde naar boven.



DE TAAK VAN DE VERDEDIGING

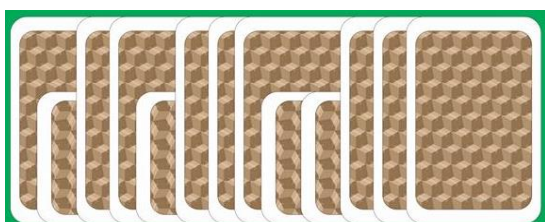
De verdediging probeert te verhinderen dat de leider z'n aantal slagen (CONTRACT) kan maken.

REGISTRATIE VAN SLAGEN

Bij bridge worden de kaarten na het spelen van een slag niet in het midden van de tafel in een stapeltje bijeen gelegd maar iedere speler houdt de kaarten bij zich.

Wanneer bepaald is wie de slag gemaakt heeft, draaien de spelers hun kaart om en leggen die verticaal als de slag voor hen is, en horizontaal wanneer de slag voor de tegenpartij is neer.

Na afloop van het spel liggen je kaarten dus zo op tafel:



Door de kaarten die rechtop liggen te tellen kun je zien hoeveel slagen jouw partij gemaakt heeft.

Op deze wijze blijft het spel intact, waardoor het ook door andere spelers kan gespeeld worden.